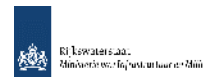


Inzicht in de Digitwin

NOORDZEE IN VIRTUAL EN AUGMENTED REALITY

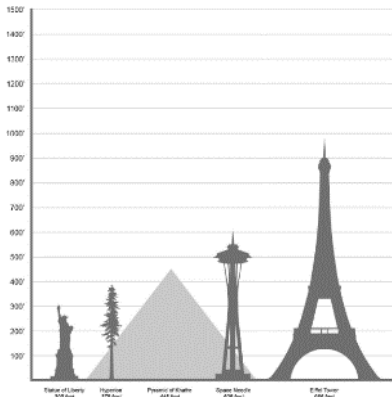
Petra Jeurissen





Data visualiseren in een VR of AR omgeving kan beleidsmakers helpen bij ruimtelijke planning

| | | |
|-------------------------|-------|---|
| Statue of Liberty | 46 | m |
| Space Needle | 184 | m |
| Eiffeltoren | 317 | m |
| Canadian National Tower | 553 | m |
| Burj Khalifa | 829,8 | m |



Bron: Data Visualization, Enabling Deeper Understanding of Data Using Virtual Reality

Huidige techniek maakt deze vorm van datavisualisatie mogelijk



Slimme technieken zoals procedurele generatie

Dit is een methode waarbij content op basis van een algoritme wordt ontwikkeld. Het algoritme wordt gevoed met regels.



Krachtige hardware

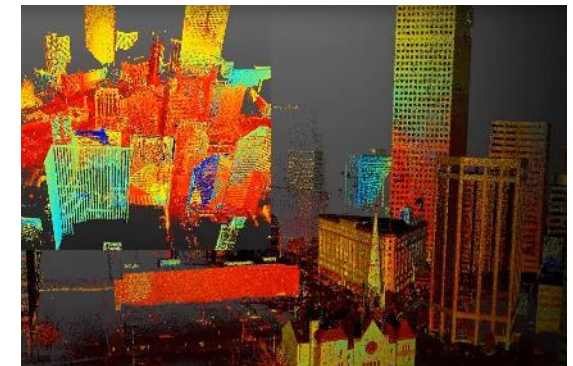


Markt richt zich vooral op de ontwikkeling van omgevingen voor terrestrische toepassingen

Platform gebaseerd op basis van:

- Satellietbeelden
- 360° foto's
- Onderzoek en ontwikkeling van texturen
- 3D modellen
- ...

Deze ontbreken voor mariene en maritieme toepassingen.



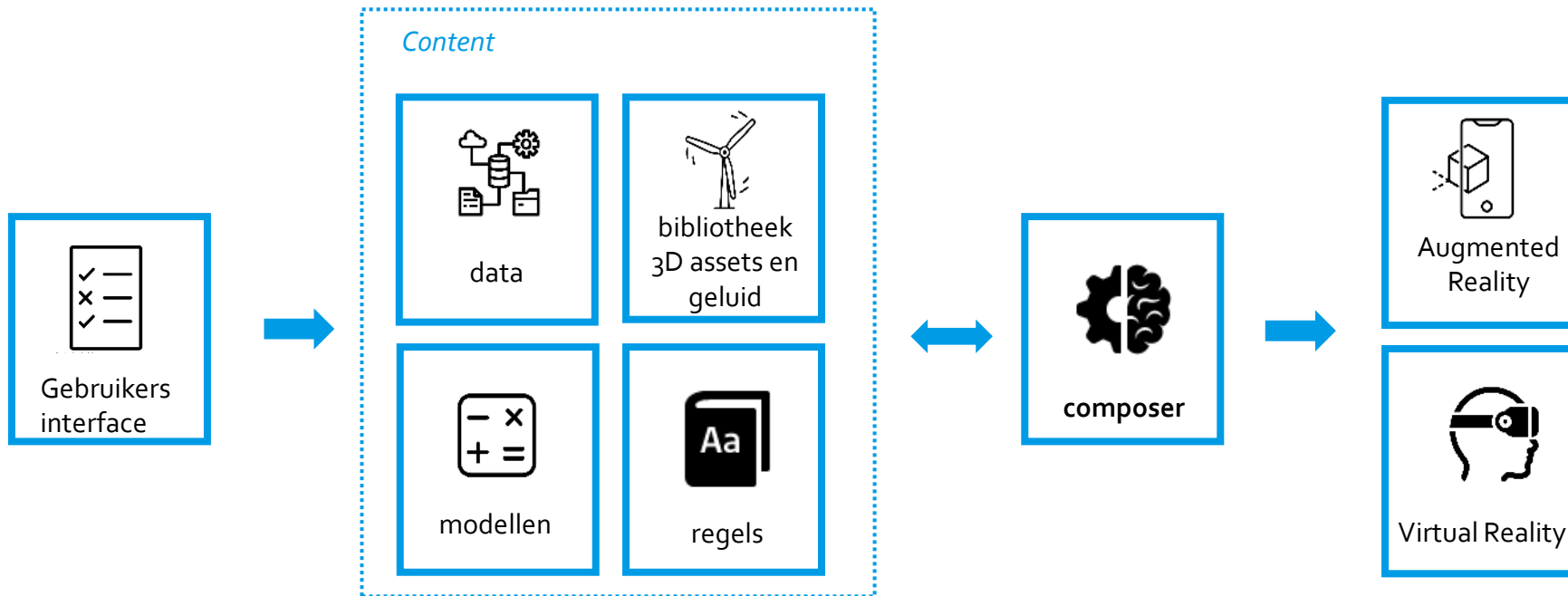
Mariene en maritieme toepassingen leveren nieuwe inzichten en vragen extra uitgangspunten

3D virtuele werelden voor maritieme en mariene ruimtelijke planning
support systemen introduceren nieuwe karakteristieken en behoeften

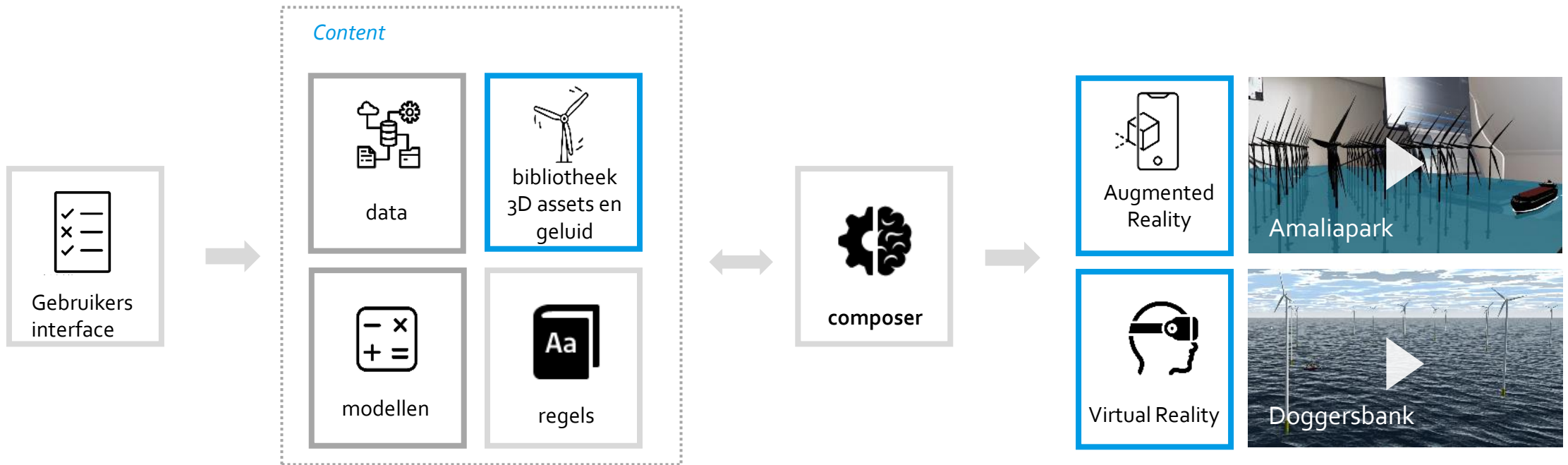
- Schaal
- Dichtheid van objecten
- Ruimtelijke afmetingen
- Omgevingscondities
- Natuurlijke omgeving
- Beschikbaarheid mariene / maritieme 3D modellen
- Toepassing voor mariene ruimtelijke planning



Hoe kunnen we tot zo'n 3D virtuele wereld komen en hoe kunnen we die toepassen?



Activiteiten 2020



dezelfde data en modellen die gebruikt wordt in MSP challenge en browser versie



Vragen voor breakout sessie

- Welke meerwaarde bieden VR en AR volgens jou?
- Welke zaken zijn waardevol om op te nemen in de VR en AR omgevingen?
Bijvoorbeeld: scheepvaartroutes, alternatieve duurzame energie, opgewerkte energie, geluid, stroming, etc)
- Is fotorealistische weergave noodzakelijk?

